

Le jeu des cases

Remarque :

Le plateau de jeu (échiquier) est assez long à faire, mais il en existe déjà alors demander-le à votre centre.

Matériel :

- une planche adaptée pour le jeu des cases, c'est à dire, une planche divisée en plusieurs cases (comme un échiquier)
- des petites planches carrées pour mettre dans les cases
- des grandes feuilles de papier
- des stylos, feutres, ou crayons

Préparation :

Sur chaque petite planche, dessiner un dessin simple (soleil, arbre, etc.).

Dessiner votre "échiquier" sur les grandes feuilles (en respectant bien sur le nombre de cases). Il faut une grande feuille par équipe.

L'activité :

Constituer les équipes.

Donner à chacune d'entre elle une grande feuille, un stylo, ainsi qu'un endroit qui sera leur "repère". Chaque équipe devra aller jusqu'à "l'échiquier" pour y mémoriser une case qu'elle devra ensuite reproduire correctement et à la bonne place.

L'équipe gagnante est l'équipe qui aura, au bout du temps imparti, dessiné correctement le plus de cases.